

1.4. Pàgina Web o WWW (World Wide Web)

1.4.1. Introducció



No s'ha de confondre mai Internet amb la Web. La World Wide Web és un conjunt de recursos als quals s'hi pot accedir utilitzant un navegador Web, mitjançant el protocol HTTP (HyperText Transport Protocol). Aquest protocol s'utilitza per transferir arxius d'hipertext a través d'Internet. Necessita un programa "client HTTP" (el que

utilitza qualsevol usuari que vulgui accedir a una pàgina Web) i un programa "servidor" a l'altre extrem encarregat d'enviar la informació corresponent. El protocol HTTP és el més important del WWW.

Una pàgina Web està dividida en dos parts: El disseny gràfic, que és tot el que veurà l'usuari al accedir a la Web i la programació, que és el conjunt d'instruccions que fa possible la interacció dels usuaris amb el disseny gràfic. Aquests dos punts s'amplien als punts 3 i 4.

Com a pàgina Web es pot diferenciar entre una pàgina estàtica o dinàmica:

- Una pàgina Web estàtica està composta per text, taules, imatges i enllaços codificats en codi HTML. Només ofereixen un servei informatiu, sense que pugui interactuar l'usuari. Es podria dir que són Webs que no són capaces de raonar.
- Una pàgina Web dinàmica és la que està composta amb els mateixos elements que la pàgina estàtica però afegint el suport d'un altre llenguatge de programació i una base de dades per a permetre realitzar consultes i tot tipus d'operacions i comunicacions entre l'usuari i el servidor.

1.4.2. Història

- » El primer projecte neix el 1989 al CERN (European Center for Nuclear Research) de la necessitat de tenir informats i comunicats entre si als seus membres, que no tenen perquè estar a la mateixa ciutat ni país, d'una manera potent i flexible: permetent l'intercanvi d'arxius, fotos, gràfics, estudis, etc.
- » El primer navegador apareix el 1990, basat en text. Al desembre de 1991 es produeix la primera demostració pública a la conferència d'Hypertext a San Antonio (Texas).
- » Es va continuar amb el desenvolupament fins arribar al primer navegador gràfic, anomenat Mosaic (febrer, 1993).
- » Marc Andressen forma una empresa anomenada Netscape Communications Corp. En aquesta es crea el famós navegador Netscape Navigator. Després del Netscape va néixer Internet Explorer.
- » El 1994, el CERN y el MIT (Instituto Tec. de Massachussets) formen el WWW Consortium (<http://www.w3.org>), dedicat a desenvolupar i millorar el Web, estàndards, protocols, etc. Ara el formen organitzacions públiques i privades, universitats, etc. de tot el món.
- » Moltes tecnologies i estàndards s'han incorporat al WWW i cada dia hi ha moltes sorpreses noves. Aquesta història es segueix escrivint diàriament.

1.4.3. Objectius

Desenvolupar una pàgina web no és només publicar a Internet materials impresos relacionats amb la temàtica de la pàgina. Per atreure els visitants s'ha de donar alguna cosa més, aprofitant els múltiples recursos que Internet ofereix. S'ha de crear interès dels usuaris per que d'aquesta manera es connectin a la pàgina i tinguin la informació precisa i d'interès, i no només el que es pot veure físicament. Internet és una eina interactiva que permet crear un vincle d'intercanvi amb els usuaris independentment d'on es trobin.



El contingut depèn directament de la temàtica de la pàgina web. La gran majoria dels usuaris que accedeixen a una pàgina web ho fan per cercar informació. No importa la presentació d'aquesta (ja sigui text, imatges, vídeo, àudio), el més important és informar. S'ha de tenir en compte que el WWW és un medi de comunicació diferent als que fins ara es coneixen (televisió, ràdio, premsa, etc.); l'usuari canvia de pàgina en pàgina a ritme de clic de ratolí, i generalment hi està poca estona en una mateixa pàgina. D'aquesta manera no s'ha d'abusar de la informació textual, ja que són pocs els visitants que es llegeixen completament una pàgina Web. Sempre s'ha dit que una imatge val més que mil paraules, i encara que en una pàgina Web no és un programa de televisió, les imatges sempre són importants.

1.4.3. Contingut

Abans de dissenyar, publicar i donar a conèixer una pàgina web a Internet, s'ha de tenir molt clar quin serà l'objectiu d'aquesta. Les pàgines Web poden complir diverses funcions. Es poden utilitzar com una presència institucional, com un medi per a oferir informació, per realitzar vendes o com un centre de consultes.

2.4.3.1. Idees clares

Abans d'iniciar la creació d'una pàgina Web és important tenir les idees molt clares. És recomanable fer un esforç escrit amb el contingut que aquesta tindrà i com estarà organitzat (parts, menús, seccions, enllaços, imatges, colors, etc.).

1.4.3.2. Punts a tenir en compte

- » **Contingut:** Ha de generar interès per als usuaris.
- » **Disseny:** Ha de ser entenedor, organitzat i fàcil per navegar.
- » **Credibilitat:** S'ha de guanyar la confiança dels visitants.
- » **Imatge:** Ha d'estar relacionada amb la temàtica de la Web.
- » **Domini:** Si es vol contractar un domini aquest ha de ser el més aproximat a el nom o contingut de la pàgina.

1.4.4. Webmaster

El webmaster és la persona encarregada de crear i administrar una pàgina Web. Aquest, en cas de tenir altres persones que col·laborin a la pàgina ha de organitzar-les i coordinar tota la feina per tal que al final tota la pàgina es vegi com una sola unitat.